

Chronologie récapitulative de la saga du Dieu voilé

Voici une courte chronologie des événements de la saga, décrivant succinctement les aventures des héros, en indiquant la durée approximative de chacune d'elles, ainsi que les actions concomitantes entreprises par leurs adversaires.

Aventures des héros

Actions des adversaires

Aventures des héros	Actions des adversaires
Introduction : la colère de Nemmereth	
Funérailles de Min Tan. Les héros sont mandatés par le temple de Nemmereth pour aller à Halakh, consulter l'oracle du Sanctuaire Noir. <i>Deux à trois jours avant le départ pour Halakh.</i>	Jorkus met en scène son « suicide » rituel, puis part en secret pour l'île de Kryphondus, guidé par Hilario. <i>Un mois avant le début de la saga.</i>
1. L'oracle de Nemmereth	
Les héros gagnent Halakh, consultent l'oracle, et luttent contre les assassins de l'Ombre sanglante. <i>Les héros reviennent à Satarla au bout de deux mois et demi.</i>	Lok Kozaar , qui sert Jorkus en secret, se fait engager par le temple de Nemmereth pour aller trouver Jesharek Jool. Il envoie Kurta à Halakh, qui charge une confrérie d'assassins de se débarrasser des héros.
2. Envolé le Corbeau !	
Les héros enquêtent à Satarla, visitent le tombeau de Jorkus, cherchent à retrouver Hilario. Les indices recueillis les conduisent à partir pour Urceb, afin d'y rencontrer un astrologue, Almar de Chebeg. <i>De quelques jours à une semaine.</i>	Lok Kozaar envoie ses hommes tendre une embuscade aux héros chez Almar de Chebeg, à Urceb. Jorkus achève son « pèlerinage » à l'île de Kryphondus et entame son grand retour.
3. Le dieu dévoilé	
Après l'embuscade chez Almar de Chebeg et de nouvelles péripéties à Urceb, les héros découvrent, dans les ruines de l'Urceb-du-dessous, le sanctuaire de Kryphondus et ses bas-reliefs, dont la lecture les éclaire sur les événements en cours. <i>Les héros reviennent à Satarla au bout de deux mois.</i>	Lok Kozaar aide la Compagnie des Masques dans ses plans visant à déstabiliser Satarla. Juste avant le retour d'Urceb des héros, il rejoint Jorkus pour prendre la tête de son armée qui redescend au sud vers le territoire de Satarla.
4. Quand tombent les masques	
Les héros mettent fin aux manigances de la Compagnie des Masques et découvrent la localisation précise de l'île de Kryphondus, où doit se trouver le moyen de détruire le voile qui rend Jorkus invulnérable. Lors d'une étape à Fort Junia, ils sont contraints de fuir face à l'armée de Jorkus et poursuivent leur voyage en nef volante pour rejoindre l'île. <i>De quelques jours à une semaine.</i>	L'armée de Jorkus , menée par Lok Kozaar , entame ses attaques sur le territoire de Satarla, qui culminent avec la prise de Fort Junia.
5. L'île de Kryphondus	
L'exploration de l'île permet aux héros de découvrir les armes qui leur permettront de s'attaquer au « dieu voilé ». Confrontation finale avec Jorkus à Fort Junia.	L'armée de Jorkus défait les forces du gouverneur local et consolide ses positions à Fort Junia.